スーパーファミコン® SHVC-DZ

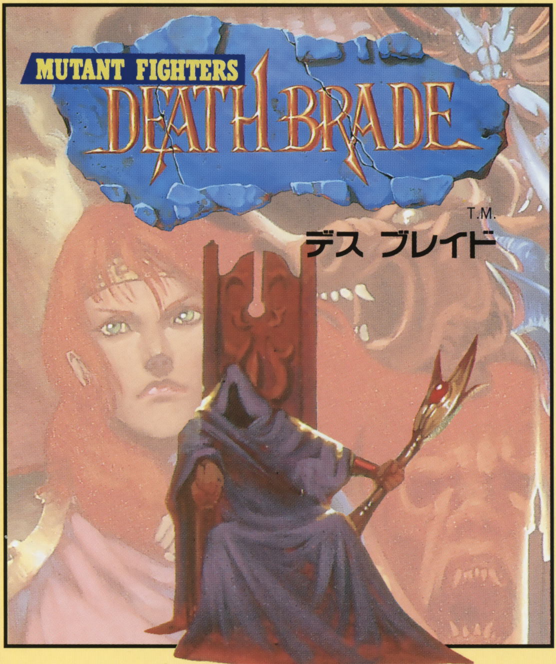
I'MAX

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



デスブレイド

取扱説明書



CONTENTS

目次

このたびはアイマックスのスーパーファミコン用カセット『デスブレイド』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。なお、この「取扱説明書」は大切に保管しておいて下さい。

使用上のご注意

お客様ご自身でカセットを分解した場合につきましては、弊社では一切の責任は負いかねますので、ご注意下さい。

◆ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。

◆テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。

◆長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。

◆精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。

◆端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。

◆シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

◆カセットの脱着時には、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切り下さい。

◆スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生じるため、接続しないで下さい。

健康上の安全に関するご注意

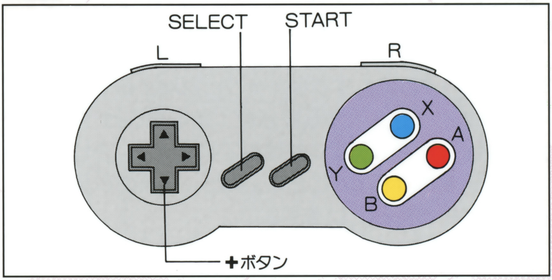
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けて下さい。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した場合は、テレビゲームをする前に、必ず医師と相談して下さい。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けて下さい。

1 デスブレイドの世界



新たな闘いの時がやってきた
優勝者は国王に挑むことができ、
勝利すれば新たな国王として君臨できるのだ！
競技は非武装のデスマッチ
ひとたびリングに入ったなら、
優勝するか敗れて死ぬ以外、
外へ出ることは許されない
それでも恐れを知らぬ者どもが、
闘いにすべてを賭けにやってくる
勇敢なる猛者たち……
勝利を手にするのは誰なのか!?

2 コントローラーの基本操作



選択画面	カーソルの移動	十字ボタンの上下左右
	数字の増減、設定の変更	十字ボタンの左右
	選択を決定する	Aボタン
	選択を決定する	Bボタン
試合画面	キャラクターの移動	十字ボタンの上下左右
	キャラクターを走らせる（ダッシュ）	十字ボタンの右か左のどちらかを2回押す
	大技をかける	Aボタン（オプションでB、X、Yボタンに変更できます）
	小技をかける	Bボタン（オプションでA、X、Yボタンに変更できます）
	防御する	Xボタン（オプションでA、B、Yボタンに変更できます）
	画面ポーズ／解除	スタートボタン

※対戦相手との状態（離れている・組んでいる・相手が倒れている・自分が走っているなど）や、コントローラーのボタンの組み合わせによって、使う技が変わります。またキャラクターによって技の種類が異なりますので、それぞれの技の掛け方については、「5 キャラクター紹介」をお読み下さい。

3 モードについて

✡ 1人用モード

コンピュータの操作する敵キャラと対戦するモードです。5体のキャラクターから好きな1体を選ぶと、残る4体が敵キャラとなり、順に対戦していきます。そして4体すべてに勝利すると、さらに、新たな2体の敵キャラとの対戦が待ち受けています。

※時間切れの場合は、コンピュータ側の勝利になります。



タイトル画面で「1PLAYER」を選びAボタンを押すと、さらに「GAME START」か、「OPTION」かの選択モードになります。「GAME START」を選びAボタンを押すと、画面はキャラクター選択に切り替わります。

※「OPTION」については、8ページの「オプションモード」をお読み下さい。



5体の中から好きなキャラクターを十字ボタンで選び、Aボタンを押してください。対戦相手とステージが表示され、何かボタンを押せば、試合が始まります。



✡ 2人用モード

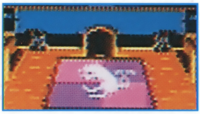
友達などと2人で対戦するモードです。5体のキャラクターからそれぞれ好きなキャラクターを選んで、3本勝負（2本先取で勝ち）の試合を行ないます。このモードでは同じキャラクター同士の対戦も可能です。

※同キャラ対戦の場合は、色が一部変わります。
※時間切れの場合は、判定となります。

タイトル画面で「2PLAYERS」を選びAボタンを押すと、さらに「GAME START」か「OPTION」かの選択モードになります。「GAME START」を選びAボタンを押すと、画面はキャラクター選択に切り替わります。

※「OPTION」については、8ページの「オプションモード」をお読み下さい。

両プレイヤーとも、5体の中から好きなキャラクターを十字ボタンで選び、Aボタンを押して下さい。
次にどのステージで試合を行なうかを選びます。十字ボタンで選び、Aボタンを押して下さい。さらに、何かボタンを押せば、試合が始まります。



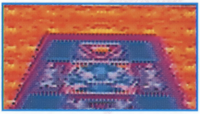
NORMAL

ごく普通のリングです



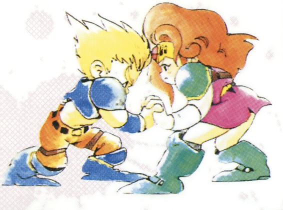
HELL RING

ダメージを受けるトゲがあります



DIMENSION

異次元に浮かぶリングです



3 モードについて

✡オプションモード

タイトル画面で「OPTION」を選ぶと、次のような画面になります。





SOUND TEST
ゲーム中に流れるBGMや効果音を確認することができます。00～27まであります。

TIME
試合時間を設定できます。設定可能な制限時間は50秒～99秒までです（最初は99秒に設定されています）。
無制限にしたいときは∞にして下さい。

LEVEL
難易度を設定します。レベルは1～3の3段階あり、3が最強です（最初は1に設定されています）。

KEY SELECT
大技、小技、防御のボタン設定を変更できます。

RESULT
対戦成績表を見ることができます（これは2人用モードのみです）。

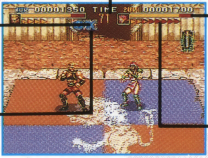
GAME START
キャラクター選択画面になります。
設定が終了したら、ここにカーソルを合わせてAボタンを押して下さい。

4 試合のしかた

✡試合画面の見方

▷のランプが全部光るとOKサインが点滅します。

必殺技が使える状態になると点滅します。



試合の残り時間です。

そのキャラクターが得ている現在の得点です。

ダメージを受けると赤いゲージが減っていきます。

✡試合の開始

最初に「FIGHT」と表示され、それが消えると試合開始です（文字が消えるとタイムがカウントされます）。

✡試合中

・パワーゲージは、敵の攻撃やダメージを受けることによって増えていきます。パワーゲージが満タンになるとOKサインが点滅し、必殺技が使えるようになります。使用後はパワーゲージが減り、OKサインも消えます。
・試合中にスタートボタンを押すと、画面がポーズします。もう一度スタートボタンを押せば、解除されます。
・ダメージを受けると体力メーターの赤いゲージが減り、完全になくなると負けとなります。

✡試合の勝敗

どちらかの体力メーターのゲージがなくなるか、または試合時間が0になったら、試合終了です。時間切れのとき、1人モードの場合はコンピュータ側の勝ち、2人モードの場合は判定となります。

5 キャラクター紹介



FIGHTER

種族：ファイター
名前：MICHAEL（マイケル）
身長：72インチ（約183cm）
体重：175ポンド（約79kg）
年齢：27歳

特徴

世界一の戦士になるため、旅をしている男。攻撃力、防御力、素早さがすべてにおいて平均的バランスのキャラクター。さまざまな技を持ち合わせており、どのような状況でも闘い抜くことができる。主に投げ技を用い、必殺技の2段攻撃は強力。

相手との状態	技の名前	コントローラー操作	得点
離れているとき（Bボタン連打）※	パンチ	Bボタン（小技）	50
	パンチ	Bボタン（小技）	50
	ジャンピングエルボー	Bボタン（小技）	100
離れているとき（Aボタン連打）※	ニーパット	Aボタン（大技）	150
	ジャンプキック	Aボタン（大技）	100
	ニールキック	Aボタン（大技）	150
走っているとき	ジャンピングニーパット	Bボタン（小技）	200
	スライディングキック	Aボタン（大技）	400
相手が倒れているとき	エルボードロップ	Bボタン（小技）	50
	ニードロップ	Aボタン（大技）	50
組んでいるとき	エルボースマッシュ	Bボタン（小技）	200
	ボディスラム	Aボタン（大技）	400
	アイリッシュホイップ	上＋Bボタン	500
	スープレックス	上＋Aボタン	500
	ロープ振り	左右＋Bボタン	—
	アバランシュホールド	左右＋Aボタン	500
	ネックブリーカー	下＋Bボタン	600
	バックドロップ	下＋Aボタン	600
必殺技	パワフルバスター	上＋Aボタン	1000

※離れている状態でBボタン連打するとパンチ→パンチ→ジャンピングエルボーの連続技を繰り出します。同様にAボタン連打するとニーパット→ジャンプキック→ニールキックの連続技になります。



AMAZONESS

種族：アマゾネス
名前：CINDY（シンディ）
身長：70インチ（約178cm）
体重：99ポンド（約45kg）
年齢：23歳

特徴　陰で暗殺稼業をしている闘いのプロ。性格はきつく、勝気。力は弱いが、素早く動き回り、相手を攻める。他のキャラクターより弱いが、細身の身体からは想像もつかないようなパワーを持つ。

相手との状態	技の名前	コントローラー操作	得点
離れているとき （Bボタン連打） ※	パンチ パンチ 正面蹴り	Bボタン（小技） Bボタン（小技） Bボタン（小技）	50 50 100
離れているとき （Aボタン連打） ※	ニーパット 飛び蹴り ローリングソバット	Aボタン（大技） Aボタン（大技） Aボタン（大技）	150 100 150
走っているとき	サマーソルトキック ジャンピングネック ブリーカードロップ	Bボタン（小技） Aボタン（大技）	200 400
相手が倒れて いるとき	エルボードロップ ニードロップ	Bボタン（小技） Aボタン（大技）	50 50
組んでいるとき	ひざ蹴り 首投げ 延髄蹴り ヘッドシザース ロープ振り モンキーフリップ カンガルーキック タイガースープレックス	Bボタン（小技） Aボタン（大技） 上＋Bボタン 上＋Aボタン 左右＋Bボタン 左右＋Aボタン 下＋Bボタン 下＋Aボタン	200 400 500 500 — 500 600 600
必殺技	チキンロッククラッシュ	上＋Aボタン	1000

※離れている状態でＢボタン連打するとパンチ→パンチ→正面蹴りの連続技を繰り出します。同様にＡボタン連打するとニーパット→飛び蹴り→ローリングソバットの連続技になります。

5

キャラクター紹介



HERCULES

種族：ヘラクレス
名前：PON(ポン)
身長：76インチ(約193cm)
体重：198ポンド(約90kg)
年齢：34歳

特徴 怪力を自慢とする男で、その力を披露するためにこの大会に出場した。相手を高々と持ち上げる技で、相手に大ダメージを与える。

相手との状態	技の名前	コントローラー操作	得点
離れているとき(Bボタン連打)※	パンチ パンチ ナックル	Bボタン(小技) Bボタン(小技) Bボタン(小技)	50 50 150
離れているとき(Aボタン連打)※	ニーパット ジャンピングナックル ドロップキック	Aボタン(大技) Aボタン(大技) Aボタン(大技)	150 100 100
走っているとき	タックル フライングボディアタック	Bボタン(小技) Aボタン(大技)	200 400
相手が倒れているとき	ニードロップ ボディプレス	Bボタン(小技) Aボタン(大技)	50 50
組んでいるとき	ヘッドパット ハンマースルー リフトアップ ブレーンバスター ロープ振り パワースラム バックブリーカー パイルドライバー	Bボタン(小技) Aボタン(大技) 上+Bボタン 上+Aボタン 左右+Bボタン 左右+Aボタン 下+Bボタン 下+Aボタン	200 500 400 600 — 500 500 600
必殺技	パワフルドライバー	上+Aボタン	1000

※離れている状態でBボタン連打するとパンチ→パンチ→ナックルの連続技を繰り出します。同様にAボタン連打するとニーパット→ジャンピングナックル→ドロップキックの連続技になります。

CHARACTERS



MINOTAUR

種族：ミノタウロス
名前：SHANKER(シャンカール)
身長：74インチ(約188cm)
体重：189ポンド(約86kg)
年齢：96歳

特徴
牛の頭と人に似た身体を持つ半獣人。頭は弱いがかなりの自信家である。見かけに劣らず力が強く、足も遅くはない。特に角から繰り出される一撃は、凄まじい破壊力を持つ。必殺技は、角を利用してのミキサーハリケーン。

相手との状態	技の名前	コントローラー操作	得点
離れているとき(Bボタン連打)※	パンチ パンチ ひじうち	Bボタン(小技) Bボタン(小技) Bボタン(小技)	50 50 100
離れているとき(Aボタン連打)※	ひじうち ナックル 足ばらいキック	Aボタン(大技) Aボタン(大技) Aボタン(大技)	100 150 150
走っているとき	チャージタックル チャージスルー	Bボタン(小技) Aボタン(大技)	200 400
相手が倒れているとき	ヒップアタック ヘッドバット	Bボタン(小技) Aボタン(大技)	50 50
組んでいるとき	ヘッドバット ボディスラム 角で放り投げる タワーブリッジ ロープ振り バックドロップ ブルドッキングヘッドロック ブレーンバスター	Bボタン(小技) Aボタン(大技) 上+Bボタン 上+Aボタン 左右+Bボタン 左右+Aボタン 下+Bボタン 下+Aボタン	200 400 500 500 — 500 500 600
必殺技	ミキサーハリケーン	上+Aボタン	1000

※離れている状態でBボタン連打するとパンチ→パンチ→ひじうちの連続技を繰り出します。同様にAボタン連打するとひじうち→ナックル→足ばらいキックの連続技になります。

5

キャラクター紹介



BEAST

種族：ビースト
名前：FLEA(フレア)
身長：70インチ(約178cm)
体重：132ポンド(約60kg)
年齢：53歳

特徴

この地方の森に住むモンスター。知能は低いが、優れた腕力と跳躍力を持つ。他の生物の脳を食べると頭がよくなると思っているらしく、常食は主に脳と内蔵である。国王の脳を食べれば、もっと賢くなれると思い、この大会に出場した。

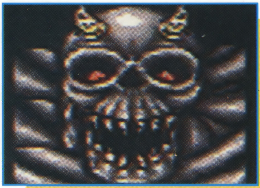
相手との状態	技の名前	コントローラー操作	得点
離れているとき (Bボタン連打) ※	パンチ パンチ ジャンプキック	Bボタン(小技) Bボタン(小技) Bボタン(小技)	50 50 100
離れているとき (Aボタン連打) ※	両足キック ジャンピングヘッドバット 頭かじり	Aボタン(大技) Aボタン(大技) Aボタン(大技)	150 150 100
走っているとき	ジャンピングタックル チャージタックル	Bボタン(小技) Aボタン(大技)	200 200
相手が倒れているとき	ボディプレス ヒップアタック	Bボタン(小技) Aボタン(大技)	50 50
組んでいるとき	ヘッドバット ネックハンギング ハイネックブリーカー フロントスープレックス ロープ振り パワースラム 頭かじり ココナッツクラッシュ	Bボタン(小技) Aボタン(大技) 上+Bボタン 上+Aボタン 左右+Bボタン 左右+Aボタン 下+Bボタン 下+Aボタン	200 400 500 500 — 500 600 600
必殺技	ダイビングフェイスクラッシュ	上+Aボタン	1000

※離れている状態でBボタン連打するとパンチ→パンチ→ジャンピングキックの連続技を繰り出します。同様にAボタン連打すると両足キック→ジャンピングヘッドバット→頭かじりのの連続技になります。

CHARACTERS

DOPPLEGANGER

種族：ドッペルゲンガー
名前：BEHOROI(ベホロイ)
身長：70インチ(約178cm)
体重：160ポンド(約73kg)
年齢：12歳



特徴

次元の狭間から生まれた種族。見る者の姿を写し取ることができ、闘う者は己を失い、死を待つのみである。皆、己自身と闘うのは嫌なものである。己を知ることが勝利の鍵といえよう。
変身する相手と、まったく同じ技を使う。



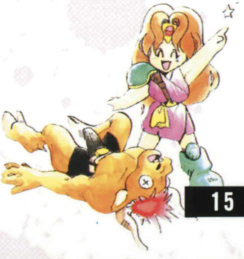
ARCHMAGE

種族：アークメージ
名前：CRONUS(クロノス)
身長：69インチ(約175cm)
体重：128ポンド(約58kg)
年齢：98歳

特徴

すべてを倒し、一国の王となった最強の魔法使い。かなりの高齢ではあるが、さまざまな魔法を使い相手を近づけない。見かけのわりには力はなく、組むことができれば楽に勝つことができるだろう。組むことができればだが……。

技の名前
杖振り
光魔法(ウェーブ)
炎魔法(ファイヤー)
雷魔法(サンダー)



MUTANT FIGHTERS

DEATH BRADE

T.M.

株式会社アイマックス

〒144 東京都大田区西蒲田7-8-9サンクィーンビル5F
TEL.03(3737)2221㈹